



SKETCHUP



OBJECTIF :

Modélisation de dessins en 3D pour toute réalisation de plan (paysager, architectural)

PRE REQUIS :

Connaissances de l'outil Informatique, bureautique et l'environnement windows et notion de dessin technique sera un plus.

PROFIL STAGIAIRE :

Tout public

METHODOLOGIE ET MOYENS MIS EN OEUVRE :

- * formateurs recrutés pour leurs expériences professionnelles et leurs compétences pédagogiques
- * maximum 5 pers./ stage
- * salles équipées VDSL haut débit.

DUREE :

- * 2 Jours

1/ Présentation du logiciel

Les différentes versions
Format de fichier

2/ Unité de travail (pouce, métrique..)

3/ Mode d'affichage

4/ Dessin

Outils de dessin 2D: ligne, cercle, arc, rectangle...

Outils 3D: pousser-tirer...

Créer un objet avec des dimensions précises

Outils de déplacement: rotation, translation, symétrie, duplication...

Création et gestion des calques

Utilisation des matériaux, création et import de nouveaux matériaux

5/ Le rendu

Installation d'un moteur de rendu

Le rendu: la génération d'images au format JPG

6/ L'éclairage

7/ Les composants

8/ Les sections et les coupes

Le tout avec de nombreux exercices: bâtiments, intérieurs, paysages...